# PRINCIPIOS OFENSIVOS Y DEFENSIVOS.

Y SISTEMAS DE JUEGO

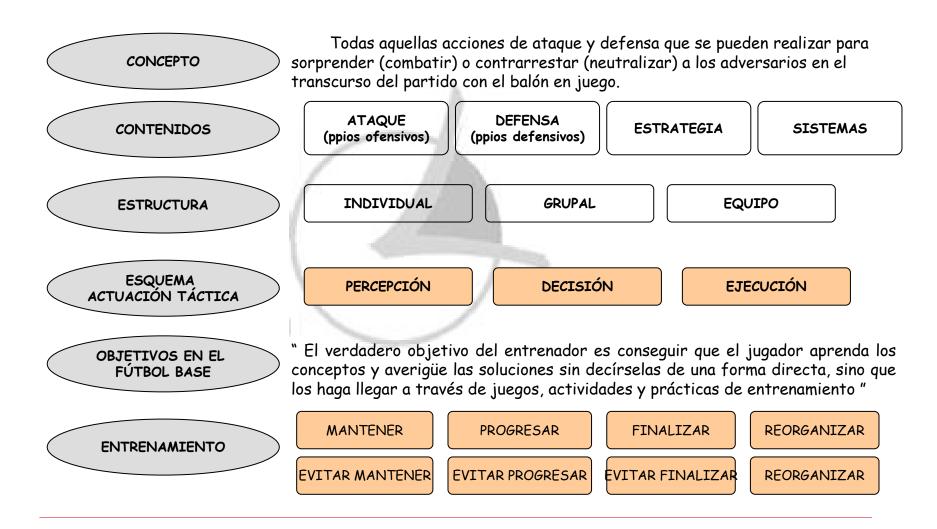
**N3** 

GARIKOITZ FULLAONDO GARZIA

## INDICE DE TEMAS

- Resumen: Táctica y su entrenamiento en el fútbol
- + Esquema de los principios ofensivos
  - Relación entre objetivos y principios que lo favorecen
- Esquema de los principios defensivos
  - Relación entre objetivos y principios que lo favorecen
- 4 Desarrollo de los conceptos de los principios ofensivos
  - Desarrollo conceptual
  - Herramientas de entrenamiento para su desarrollo
- Desarrollo de los conceptos de los principios ofensivos
  - Desarrollo conceptual
  - Herramientas de entrenamiento para su desarrollo
- ♣ Diferentes roles socio motores
- Conductas eficaces de ataque y defensa
- Tarea grupal: Aplicaciones metodológicas según principio táctico

## 1.- RESUMEN (táctica y su entrenamiento en el fútbol)



### 2.- PRINCIPIOS OFENSIVOS: ESQUEMA

- Concepto
- Estructuración de los objetivos en el fútbol base

MANTENER

PROGRESAR

**FINALIZAR** 

REORGANIZACION

Razón; la simplificación de los contenidos del juego para adaptarlos a las características propias de los jugadores (edades iniciales)

- Principios importantes en la iniciación
  - \*\* Los espacios libres
  - 1) Ayudas permanentes:
    - Desmarques,
    - Apoyos...
  - 2) Relación con compañeros (Superioridades numérica...)
    - Paredes,
    - Desdoblamientos...
  - 3) Ataques:
    - Cambios de orientación,
    - Temporización
  - 4) Contraataques:
    - Progresión en el juego
- Otros principios ofensivos:
  - Carga / Vigilancia /Ritmo de juego /Velocidad / Cambio de ritmo

## RELACION ENTRE OBJETIVOS Y PRINCIPIOS QUE LOS FAVORECEN

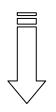




#### **PROGRESAR**



#### **FINALIZAR**



#### REORGANIZAR



**Apoyos** 

Desmarques de apoyo

Cambios de orientación

**Temporizaciones** 

"Juego de espaldas"

Pared

Desdoblamiento

Contraataque

Desmarque ruptura

Contraataque

"Rechaces"

"Zonas de llegada"

"Disposición defensiva"

"Equilibrio"

Vigilancia

Ayudas permanentes

### 3.- PRINCIPIOS DEFENSIVOS: ESQUEMA

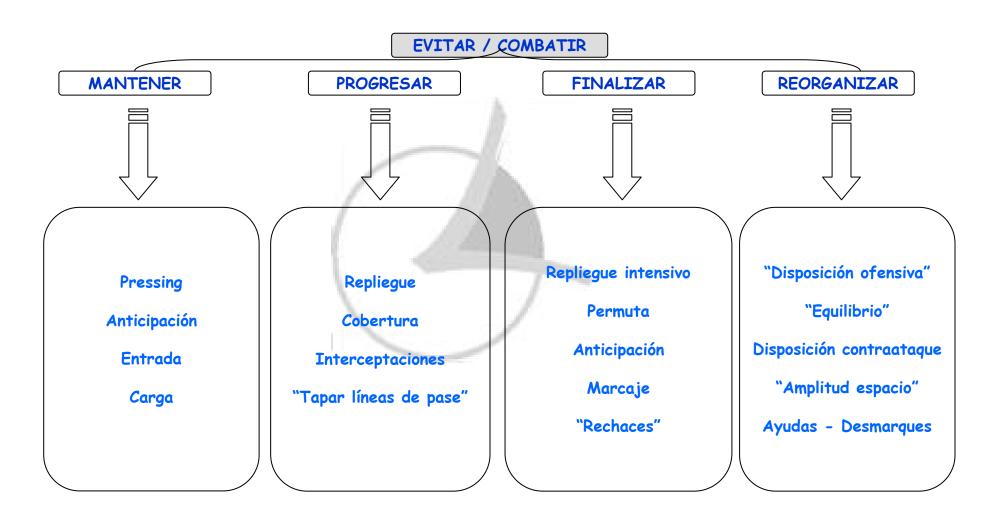
- Concepto
- Estructuración de los <u>objetivos en el fútbol</u>

MANTENER PROGRESAR FINALIZAR REORGANIZACION

- Principios importantes en la iniciación
  - 1) Marcajes:
    - Entrada Anticipación
- Interceptación

- 2) Sistemas de ayudas defensivas:
  - Coberturas Permutas
- 3) Repliegue:
  - Temporizaciones
- 4) Pressing
- Otros principios ofensivos:
  - Temporizacion / Vigilancia /Carga

## RELACION ENTRE OBJETIVOS Y PRINCIPIOS QUE LOS FAVORECEN



## 4.- PRINCIPIOS OFENSIVOS:

### 4.1.- Desarrollo Conceptual

- **★** CONCEPTO: Todas aquellas acciones tácticas y estratégicas que puede desarrollar un equipo cuando se encuentra en posesión del balón.
- # ESTRUCTURACIÓN DEL TRABAJO TACTICO (atendiendo a la intención táctica)

MANTENER

PROGRESAR

FINALIZAR

REORGANIZAR

**♣ PRINCIPIOS MÁS IMPORTANTES** 

Espacios libres: Aquellos lugares de campo que se encuentran desiertos por abandonarlos previamente, un compañero del poseedor del balón y el adversario que le marca. También pueden ser espacios libres de ocupación por la propia disposición táctica de los equipos (sistemas, movimientos, estilo de juego...)

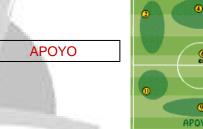


## PRINCIPIOS OFENSIVOS: CONCEPTOS (continuación)

- 1) Ayudas permanentes: Son todas aquellas soluciones favorables que se le presentan al poseedor del balón, por sus compañeros de equipo, en cualquier momento y circunstancia.
  - Desmarques: Escapar de la vigilancia de un adversario cuando nuestro equipo se apoderó del balón
  - Apoyos: Acercarse o alejarse del poseedor del balón

TYPODINION DESMARQUE





- 2) Relación con compañeros (superioridades numéricas, superación de líneas...):
  - Paredes: La entrega y devolución rápida del balón entre 2 o más situaciones de un equipo (1 toque)
  - <u>Desdoblamientos</u>: Acción mediante la cuál un compañero del poseedor del balón supera la posición de éste para dar una ayuda y permitir la resolución ofensiva de la jugada.

GRUPAL

PARED



DESDOBLAMIENTO



## PRINCIPIOS OFENSIVOS: CONCEPTOS (continuación)

#### 3) Ataques:

Intentos de llegar a la portería adversaria, con el balón, una vez puesto éste en juego o cuando se ha recuperado

- <u>- Cambios de orientación</u>; Todos aquellos envíos cortos, medios y largos del balón que cambia su trayectoria (con intención de aprovechar espacios libres, desorientar al adversario, conseguir amplitud...)
- <u>- Temporalizaciones</u>: Son todas aquellas acciones lentas hechas con astucia durante el juego para obtener ventaja (tácticamente hablando) el equipo que las realiza.
- 4) Contraataques: Situación mediante la cuál y tras el robo del balón se intenta llegar rápidamente a la portería del adversario, sorprendiéndole de forma que no pueda replegarse ni organizarse defensivamente y explotando los espacios libres que dejó al adelantarse (requiere de la acción de pocos elementos)
- <u>- Progresión en el juego</u>: Acciones realizadas por un equipo, llevando o enviando el balón, en sentido perpendicular a la portería contraria

CONTRAATAQUES



EQUIPO

**ATAQUE** 

## PRINCIPIOS OFENSIVOS: LOS DESMARQUES

LOS DESMARQUES: Son todas aquellas acciones que realizan los jugadores de un equipo respecto a sus adversarios cuando éstos se encuentran en posesión del balón

### **♣** Aspectos importantes a trasmitir en la ejecución:

- **4**Lo más importante es elegir el momento justo y oportuno.
- Recibir el balón en movimiento.
- ♣No perder de vista el balón.
- **4**Ocupar los espacios libres.
- ≠El que corre es más visible que el que grita.



Orientado hacia la progresión y finalización



Orientado hacia la conservación del balón

## <u>4.2.- Herramientas de entrenamiento.</u> PROGRESIONES DIDACTICAS OFENSIVAS

#### Mantener

- Concepto: Apoyos, cambios de orientación,...
- Ayudas permanentes en campo grande
- Cambios de orientación
- Mantener mediante juegos varios
- Mantener finalizar en visión periférica
- 4 Mantener para progresar en 3 zonas
- ♣ De mantener a progresar

### Progresar

- Concepto: Paredes, desdoblamientos,...
- ♣ Líneas de pase
- Progresar para finalizar

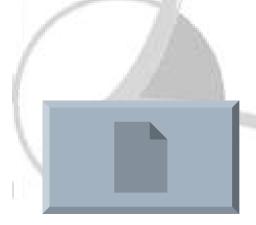
#### **+** Finalizar

- Finalizar con tiro
- Finalizar por banda
- Finalizar al contraataque
- Superioridad en línea de finalización
- Mantener-Progresar-Finalizar
- **★** Mantener-Progresar-Finalizar mediante línea imaginaria
- # Ejercicio tipo para mantener, progresar o finalizar



## 4.2.- Herramientas de entrenamiento. PROGRESIONES DIDACTICAS OFENSIVAS

LA TAREA TIPO EN ETAPA DE INICIACION; "La utilización del espacio efectivo de juego".



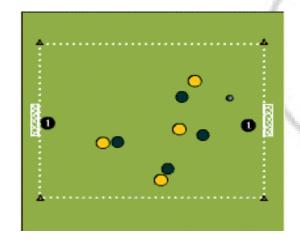
## **PROGRESIONES DIDACTICAS**

### OFENSIVAS: Ejercicio tipo para mantener,

### <u>progresar o finalizar</u>

JUEGO TIPO

4x4 en 20x30m



Mantener

4x4 + 2

Progresar

 $\frac{4x4 + 2 \text{ en } 2}{\text{zonas}}$ 

Finalizar

4x4 + 2 en 2 porterías grandes







## 5.- PRINCIPIOS DEFENSIVOS: 5.1.- Desarrollo Conceptual

**CONCEPTO:** Todas aquellas acciones tácticas y estratégicas que puede desarrollar un equipo cuando el adversario se encuentra en posesión del balón.

**ESTRUCTURACIÓN EN LAS EDADES DE INICIACIÓN** (atendiendo a la intención táctica)

EVITAR / COMBATIR

**MANTENER** 

**PROGRESAR** 

**FINALIZAR** 

**REORGANIZAR** 

**#PRINCIPIOS MÁS IMPORTANTES EN LA INCIACIÓN** 

1) Marcaje: Acción realizada sobre el adversario en posesión del balón.

- Entrada: Acción que realiza un jugador para apoderarse del balón en posesión del adversario.

- <u>Anticipación</u>: Acción se que realiza sobre un jugador que espera el balón, modificando su posición con respecto a él e impidiendo que lo reciba.

- Interceptación: Acción de impedir que el balón lanzado por el adversario llegue a su destino, cortando

o desviando su trayectoria.





## PRINCIPIOS DEFENSIVOS: CONCEPTOS (continuación)

- 2) Sistemas de ayudas defensivas:
  - Coberturas: Estar en situación de ayudar a un compañero que puede ser desbordado por el adversario
  - <u>Permutas</u>: Cuando un jugador desbordado procura, lo antes posible, ocupar el espacio dejado por el compañero que, en su ayuda, sale al encuentro del adversario.

COBERTURA

PERMUTA

PERMUTA

PERMUTA

- 3) Repliegue: Movimientos de retroceso que realizan los jugadores de un equipo que perdió la posesión del balón, volviendo lo más rápidamente posible a las zonas o misiones, con el fin de organizar su defensa
- 4) Pressing: Acción que se realiza una vez perdida la posesión del balón sobre uno ,varios o todos los adversarios con la finalidad de no dejarles libertad de acción y, por tanto, romper en su origen el juego del

oponente

**GRUPAL** 

EQUIPO

REPLIEGUE

PRESION

### PRINCIPIOS DEFENSIVOS: LOS MARCAJES

LOS MARCAJES: Son todas aquellas acciones que realizan los jugadores de un equipo respecto a sus adversarios cuando estos se encuentran en posesión del balón.

### #Aspectos importantes a trasmitir en la ejecución:

- #Tomar como referencias la posición del balón y del contrario con respecto a la portería.
- #Cuanto más cercana sea la jugada a nuestra área debe ser más férreo.
- #Evaluar el conjunto de la situación de juego y no sólo a su adversario directo.
- **♣**Anticipación, fuerza y concentración.
- #Orientación correcta respecto al contrario y al sentido de la jugada

#### HOMBRE A HOMBRE



+Otras maneras: Mixto, combinado,...

#### MARCAJE ZONAL



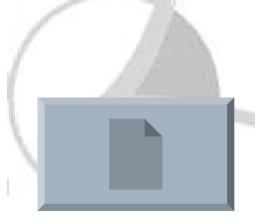
## 5.2.- Herramientas de entrenamiento. PROGRESIONES DIDACTICAS DEFENSIVAS

- **↓** Evitar mantener

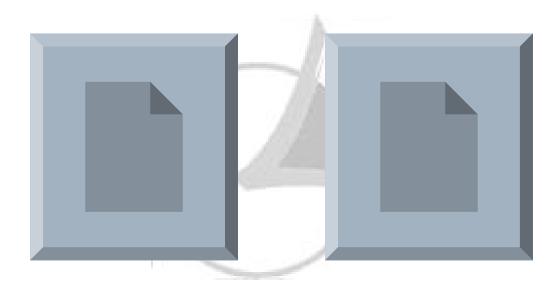
  - Ocupación espacial y basculación referencias.
- Evitar progresar
  - Evitar progresar en líneas de pase
  - 4 Evitar progresar interceptando, anticipando o entrando
  - Evitar progresar basculando
  - Evitar progresar finalizar en juego
- Evitar finalizar
  - Evitar finalizar en enfrentamiento directo
  - Evitar finalizar y salir jugando
  - Evitar finalizar en "situación real de juego"

## 5.2.- Herramientas de entrenamiento. PROGRESIONES DIDACTICAS DEFENSIVAS

LA TAREA TIPO EN ETAPA DE INICIACION; "La utilización del espacio efectivo de juego".



## 6.- CONDUCTAS EFICAZES DE ATAQUE Y DEFENSA



**OFENSIVAS** 

**DEFENSIVAS** 

### 7.- DIFERENTES ROLES SOCIOMOTORES



En función de poseer o no el balón, individual y colectivamente



Jugador con balón



Jugador sin balón del equipo con balón



Jugador sin balón

## Trabajo grupal: Análisis de los aspectos a incidir en el entrenamiento según estructura de objetivos.

### Ejemplo de Mantener:

### **APLICACIÓN AL JUEGO**

- Mantener resultados favorables
- Momentos puntuales de partido (tras encajar un gol en contra, tras oleadas de ataque del adversario, primeros minutos de partido...)
- Ante rivales muy replegados en su zona de área...
- Mantener la iniciativa del juego

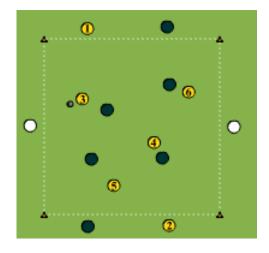
#### PRINCIPIOS OFENSIVOS RELACIONADOS:

- Ayudas permanentes:

Líneas de pase (espacios libres entre el balón y el posible receptor del pase).

Acercarse/ Alejarse del poseedor (muy importante en las edades iniciales)

- Cambios de orientación o de zona de juego (para evitar o superar la presión del rival)
- Control del balón (para asegurar la precisión, el control del juego)
- Juego de espaldas (protección frente a adversarios)
- Maniobra o conducción (cuando no haya buenas soluciones...)



#### **ENTRENAMIENTO**

Todo tipo de posesiones:

- Posesión libre
- Posesión libre con comodines
- Posesión con apoyo exterior...

(Cuanto más jóvenes sean los jugadores mayor superioridad y mayores dimensiones para facilitar el mantenimiento de la posesión)

Puntuar gol cada cierto número de pases...

## Análisis de los aspectos a incidir en el entrenamiento según estructura de objetivos.

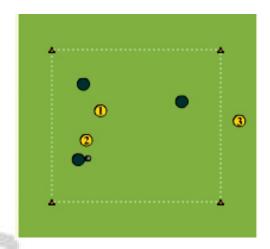
### Ejemplo de Evitar Mantener:

### **APLICACIÓN AL JUEGO**

- Remontar marcador en contra o búsqueda de marcador positivo
  - Equipo con juego de predominio posesión
  - Con estilo de juego de contraataque

#### PRINCIPIOS DEFENSIVOS RELACIONADOS:

- Presión o acoso al poseedor del balón
- Reducción de espacios con respecto al balón
- Marcajes férreos a los posibles receptores
- Entrada
- Anticipación



#### **ENTRENAMIENTO**

Todo tipo de posesiones:

- Posesión libre
- Posesión libre con comodines
- Posesión con apoyo exterior...

(Cuanto más jóvenes sean los jugadores mayor igualdad y menores dimensiones para dificultad el mantenimiento de la posesión del adversario)

Puntuar gol cada cierto número de robos de balón,...